(mining game) GDD

Naam: TBA

Thema: Actie, Avontuur, Indie

Summary:

Dit spel gaat over een character dat gecrashed is op een planeet en moet minen om te kunnen overleven want s ’nachts komen er wezens die hem willen doden. De speler kan muuren en kanonen bouwen om zich zelf te verdedigen.

Features:

* Speler kan mijnen (wie had dat verwacht).
* Gadgets (ex; tunnel boor)
* Verschillende resources
* Day/night cycle
* Muren bouwen
* Vijanden die je basis aanvallen
* Save/load

Controls:

Toetsenbord en muis.

Controller?

Game feel/looks:

 